

21. Pokalturnier der Hansestadt Demmin

der weibl. U12 und der U8, U10, U12 im Freistil

Ausrichter: Demminer Ringerverein 1954 e.V.

Termin: Sonnabend, 17. Januar 2026

Meldeschluss: Freitag, 09. Januar 2026 oder
bei 180 Teilnehmern

Ort: Beermann Arena H1-3, Schützenstraße 1
in 17109 Demmin

Wiegen: Fr. von 18:30 Uhr bis 20:00 Uhr
Sa. von 08:30 Uhr bis 09:15 Uhr

Wettkampfbeginn: Sa. 10:00 Uhr

Austragungsmodus: Wettkampfbestimmungen laut Jugendordnung und
Wettkampfordnung des Deutschen Ringer Bund

Startberechtigung: **Ausschließlich Aktive, die das 6. Lebensjahr vollendet haben.**
Sportler mit Krankheitssymptomen bitte zu Hause lassen

Altersbereich & Stilart:

weibl. U-12	2014 - 2015
U-12	2014- 2015
U-10	2016-2017 Mädchen sind in der U10 startberechtigt
U-8	2018 und jünger Mädchen sind in der U8 startberechtigt

Gewichtsklassen in kg:

weibliche U-12	27,29,31,34,38,42,46,50,54,58,63 kg
U-12	27,29,31,34,38,42,46,50,54,58,63kg
U10	Einteilung nach dem Wiegen
U-8	Einteilung nach dem Wiegen

Startgeld: **8,- Euro pro Starter**
10,- Euro pro Starter bei verspäteter Meldung

Kampfrichtergebühr: 5,- € pro Starter, jedoch max. 30.- € pro Mannschaft
(wird den eingesetzten Kampfrichtern am Turnierende ausgezahlt).
Jeder teilnehmende Verein muss die Kamprichterpauschale bezahlen, auch wenn ein Kampfrichter mitgebracht wurde.

Auszeichnungen: 1. – 3. Platz Medaillen + 1. Platz Pokal; 1. – 6. Platz Urkunden;
Pokale in der Vereinswertung (Die besten acht Sportler werden gewertet);
An der Siegerehrung darf nur in Sportbekleidung und ohne Kopfbedeckung teilgenommen werden.

Meldung an: Demminer Ringerverein 1954 e. V., Rosestr. 36, 17109 Demmin
E-Mail: vorstand@demminer-ringerverein.de
Kopie: labudde-rv-mv@freenet.de
Um eine zügige Wettkampfpaarung sicherzustellen, bitten wir darum, die beigefügte Meldeliste zu verwenden.

Verpflegung: Imbiss in der Wettkampfhalle

Haftung: Für abhanden gekommene Gegenstände wird keine Haftung übernommen.



Wir wünschen allen Teilnehmern eine gute Anreise in die Hansestadt Demmin!